

[co coa:ding]

Objective-C und Cocoa Einsteiger

Dozenten: Werner Lonsing, Amin Negm-Awad

Empfohlene Vorkenntnisse

Erfahrungen mit dem Mac.
Grundlegende Programmierkenntnisse.

Kursziel

Verständnis für die Konzepte von Objective-C und Cocoa.
Entwickeln einfacher Anwendungen.
Fähigkeit zur selbständigen Wissenserweiterung.

Kursprogramm

Vorstellung

Lesen

Arbeiten mit den Developer Tools, Xcode, Interface Builder.
Aufbau eines Projektes und eines Nib-Files

Schreiben

Klassen und Vererbung verstehen.
Eigenschaften und Methoden definieren und benutzen.
Instanzen erzeugen, benutzen und aufgeben (Lebenszyklus)
Mit Protokollen und Kategorien Klassen erweitern.

Rechnen

MVC-Muster als Prinzip.
Auf Benutzeraktionen reagieren.
Automatisierter Datenfluss (Bindings)
Delegierte und Datenquellen

Werken

Dokumente erzeugen, speichern und laden
Einfache Erzeugung und Verwaltung von Daten mit Core-Data
Modellieren

Malen

Views, Controls und Cells begreifen.
Zeichnen
Eingaben von Maus und Tastatur verarbeiten